**Preguntas de única respuesta**

**1)Para el famoso juego del buscaminas, indique cuáles son los posibles casos de uso:**

**-** Iniciar partida, Descubrir una casilla, Marcar una casilla. (Correcta)

**-** Iniciar partida, Jugar partida, Contar minas.

**-** Jugador, Minas, Anotaciones.

**-** Ninguna es un caso de uso.

**2) ¿Cuáles de las siguientes actividades recomienda el enfoque del RUP?**

-Desarrollo de software iterativamente, gestión de requisitos, usar arquitectura en componentes, software modelado visualmente, verificar calidad y controlar los cambios del software. (Correcta)

- Especificación, diseño, implementación, validación y evolución del software.

- Análisis y definición de requerimientos, diseño del sistema y software e implementación.

-Todas las anteriores.

**3) Se necesita modelar las interacciones entre los actores y los objetos de un sistema. El diagrama recomendado para dicho fin sería:**

**-** Diagrama de clases.

- Diagrama de casos de uso.

- Diagrama de secuencia. (Correcta)

-Diagrama de sentencias.

**4) Según Bass y sus colaboradores analizan 3 ventajas de diseñar y documentar de manera explícita la arquitectura de software. ¿Cuáles son estas 3 características?**

**-** Comunicación con los participantes, diseño y programación del sistema e implementación del sistema.

- Análisis del sistema, programar de manera eficiente y cumplir con los requerimientos.

- Comunicación con los participantes, análisis del sistema y reutilización a gran escala. (Correcta)

- Análisis de los requerimientos, análisis del software, programar.

**5) En Ingeniería de Requerimientos, al momento de identificar los requerimientos se debe tener claro:**

- De diferenciar si el requerimiento es funcional o no funcional.

- De conocer muy bien las necesidades que tiene el cliente. (Correcta)

- De determinar cómo aplicar bien las técnicas de recolección de datos, como entrevistas.

-Ninguna de las anteriores.

**6) La UTPL crea un sistema para albergar los datos de las pruebas de admisiones de los nuevos aspirantes. Como política de la Universidad, el sistema implementara provisiones para la privacidad de los datos de los aspirantes. Este requerimiento no funcional, puede ser clasificado como:**

**-** Requerimiento del producto.

- Requerimiento de la organización.

- Requerimiento externo. (Correcta)

- Requerimiento esencial.

**7) Se diseña una aplicación destina a la venta y reproducción de música por internet. ¿Cuál de los siguientes patrones arquitectónicos se debería implementar para dicha aplicación?**

**-** Programación por capas.

- Pipeline.

- Modelo Cliente/Servidor. (Correcta)

-Ninguna de las anteriores.

**8)Si se desarrollara un software profesional basado en la Web, una de las ventajas sería:**

**-** Reutilización de varios componentes de software, cómo código, interfaces. (Correcta)

- El sistema puede ser vulnerable ante ataques de terceros.

- Requieren navegadores web totalmente compatibles para funcionar, incluso muchas veces requieren las extensiones apropiadas y actualizadas para operar.

-Ninguna de las anteriores

**9)El diseño arquitectónico consiste en organizar las propiedades de un sistema, Esta propiedad son:**

**-** Las funciones y requerimientos que debe cumplir software. (Correcta)

- El lenguaje en que se programa para diseñar el sistema.

- La implementación y evolución del software.

-Análisis y mantenimiento.

**10)Están diseñados para procesar peticiones del usuario mediante la información de una base de datos.**

**-** Sistema de procesamiento de transacciones. (Correcta)

- Sistema de información.

- Sistema de procesamiento de lenguaje.

- Sistema de intercambio de datos.

**11)En la vista arquitectónica de proceso de muestra como los procesos de interacción del sistema el cual nos sirve para:**

**-** Hacer juicios de las características no funcionales del sistema, como rendimiento. (Correcta)

- Comprobar que cumpla con los requerimientos del cliente.

- Identificar los requerimientos no funcionales.

-Analizar los diferentes puntos de vista del diseño del sistema.

**12)La metodología que se basa en el desarrollo de un sistema como una serie de versiones, y cada versión añade una funcionalidad a la versión anterior es:**

**-** Metodología SCRUM.

- Modelo en cascada. (Correcta)

- Metodología RUP.

-Modelado UML.

**13)Los sistemas de procesamiento en lotes permiten:**

**-** Procesar grandes cantidades de datos como los sistemas de pago de salario. (Correcta)

- Controlar el software como por ejemplo de un teléfono celular móvil.

- Sistemas de entretenimiento personal como juegos.

- Ninguna de las anteriores.

**14)En que arquitectura los datos de entrada fluyen por medio de dichos transformadores hasta que se convierten en salida.**

**-** Arquitectura cliente-servidor.

- Arquitectura de tubería y filtro. (Correcta)

- Arquitectura en capas.

- Arquitectura en procesos.

**15)En el siguiente requerimiento: "A cada pedido se le permite asignar un identificador único (ID\_PEDIDO)" Corresponde a un requerimiento:**

- Requerimiento no funcional.

- Requerimiento funcional. (Correcta)

- Requerimiento provisional.

- No es un requerimiento

**16)En la etapa de Evolución del Software se realizan las siguientes acciones:**

- Validación del software, es decir que se cumpla con los requerimientos.

- Modificar el sistema para satisfacer nuevos requerimientos. (Correcta)

- Especificación de los requerimientos y diseño de la interfaz.

- Ninguna de las anteriores

**17)Para el juego de ajedrez ¿Cuál de los siguientes ejemplos es un caso de uso?**

**-** Partida iniciada.

- Movimiento de una ficha. (Correcto).

- Usuario y contraseña no válida.

- Mostrar información de la partida.

**18)La arquitectura en pequeño se interesa por:**

**-** La arquitectura de sistemas empresariales complejos que pueden incluir otros sistemas.

- La arquitectura de sistemas individuales y la forma en que estos se separan en componentes. (Correcto)

- La arquitectura de sistemas individuales y empresariales.

-Todas las anteriores.

**19)Si decimos que resulta difícil el escalamiento de los métodos ágiles para sistemas grandes, esto se debe a que:**

- Las organizaciones tienen su propio estándar de calidad el cual es obligatorio para todos sus proyectos

- Los grandes sistemas son muy complejos y muy difíciles de desarrollar aplicando métodos ágiles(Correcto)

- Los métodos ágiles se utilizan sólo en pequeños y medianos proyectos.

-Ya que manejan una metodología compleja como los saltos de software.

**20)Cuando se usa estructura en capas para la ingeniería, con los activos más críticos resguardados en las capas más internas y con un alto nivel de validación de confianza a dichas capas, corresponde a:**

- Protección.

- Rendimiento.

- Seguridad. (Correcto)

-Calidad

**21)Cuál es la forma adecuada para describir la arquitectura del sistema durante el proceso de diseño:**

**-** La arquitectura en pequeño.

- Los diagramas de bloque. (Correcto)

- La arquitectura en grande.

-Modelo en cascada

**22) ¿Cuáles de los siguientes diagramas indicaría la estructura de un software?**

**-** Diagrama de Clases.

(Correcta)

- Diagrama de Estado.

- Diagrama de Secuencia.

- Ninguna de las anteriores.

**23) Si se le pidiera detallar la interacción de los actores y el sistema en un diagrama UML. ¿Cuál de los siguientes diagramas utilizaría?**

**-** Diagrama de secuencias

- Diagrama de actividades.

- Diagrama de casos de uso. (Correcta)

-Ninguna de las anteriores.

**24)Al utilizar un modelo de proceso de software para el desarrollo de un sistema lo más difícil que se puede encontrar sería:**

**-** La complejidad del sistema a desarrollar

- Implementar el nuevo requerimiento. (Correcta)

- Reutilizar código de sistemas antiguos.

- Modelar los diferentes esquemas.

**25)En los productos de software genéricos. ¿Quiénes controlan las especificaciones?**

**-** La organización que desarrolla el software. (Correcta)

- La organización que compra el software.

- La organización que desarrolla y compra el software.

-La organización de mantenimiento.